



INDUSTRIAL DEVELOPMENT BUREAU,  
MINISTRY OF ECONOMIC AFFAIRS  
經濟部工業局

# 5G CRAFT

## 菁英挑戰賽



報名註冊



登入競賽專區



最新消息



合作單位



關於5G Craft



自我推薦



5G Arena



5G 系統軟體



5G 智慧娛樂

## 第二屆5G Craft 菁英挑戰賽

111年5月

# 5G Craft 菁英挑戰賽 緣起與目的

我國過去在通訊產業發展以硬體為主，未來，在5G開放架構時代下，發展**5G解決方案成為新契機**。

為此，希望能結合台灣通訊產業與應用、新創以及系統整合業者及學界技術能量，連結5G技術供給端與服務端應用，建立有效的供需對接機制，加速5G服務落地，打造與維運軟體開發與應用落地實證環境，並以**5G Craft 菁英挑戰賽**將相關領域技術與應用增值，為台灣5G產業注入活水。



**5G CRAFT**  
菁英挑戰賽

# 三大領域

## 系統軟體

以5G通訊系統軟體為主軸，由產業出題，本計畫建置開發環境，給予技術分享與資源，供參賽團隊技術新創協助解題與合作。

## 5G Arena

以5G開放架構為核心，聚焦產業應用主題，提供專網場域情境實證，供團隊快速整合軟硬體及應用服務，並邀請場域主親臨觀摩展示，加速5G開放架構專網應用商轉解決方案。

## 智慧娛樂

以5G應用為主軸，結合電信商與國際大廠技術、設備支援，提供公網實證場域，推動國內5G應用產業化，加速5G創新產品商業化。

系統軟體

5G  
Arena

智慧娛樂

5G CRAFT  
菁英挑戰賽

# 第二屆

# SG CAREER

# 重要里程碑

● 3~5月

募集團隊  
與企業



● 7月

挑戰賽聖火交棒  
儀式暨記者會



● 11月

頒獎典禮  
暨成果展示



● 6~10月

輔導與環境技術支援、  
商機媒合交流



# 5G CRAFT

5G Arena

# 5G Arena競賽目的

## 競賽主軸

本競賽以5G開放架構專網為核心，針對育樂展演、智慧製造兩大垂直應用主題，依照場域需求及期望，徵求產業、新創、學界組隊**進行端對端實作測試及成果展示**，以驅動業者快速整合軟硬體及應用服務，建立可供商轉之創新解決方案能力，並**邀請場域主親臨觀摩展示**，期能共同創造**5G開放架構專網應用的商機**

## 主題情境



### 育樂展演

連結大頻寬高畫質影音技術、顯示載體(如螢幕、投影、眼鏡)之5G超寬頻影音等育樂展演應用



### 智慧製造

連結低延遲網路技術、應用設備(如攝影機、AMR、眼鏡等)之5G無人搬運、組裝維修等製程或工安相關應用

# 5G CAREER

## 參賽資格

為促使5G相關產業積極參與驗證，掌握多元應用環境找出5G殺手級應用，本次活動開放企業間共同組隊(以下簡稱參加團隊)參與，以鼓勵業者異業合作，打造5G場域應用聯盟。參加團隊須符合以下資格：

- **依我國公司法或商業登記法設立之公司行號**，非屬銀行拒絕往來戶，並不得為經濟部投資審議委員會公告之陸資企業。
- 符合本次主題之應用服務需求之團隊，皆可參加，**可由一家或一家以上之企業單位共同組成**，歡迎跨領域單位組隊報名參加。
- 參加團隊須派出一名團隊代表人，負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎勵領取等事宜。
- 歡迎企業單位邀請我國所屬之**學校、研究機構**等參與企業解決方案之研發等事宜。

# 賽制流程

Step 1

4~5月

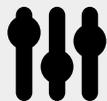


應用團隊徵求

- 育樂展演、智慧製造兩大主題
- 公開徵求產業、新創、學界組隊報名參賽

Step 2

6~7月



團隊進駐測試

5G外場實證平台  
(digiBlock A)

- 參賽團隊進駐實證平台，在5G專網環境中進行**測試**

Step 3

8月



測試成果評選入圍

- 針對參賽團隊進場測試的成果，進行評選
- 每個主題評選出**前三名入圍**

入圍者獲得  
20萬驗證金

Step 4

9月



入圍團隊進駐  
實際場域實證  
實際場域  
(展演、製造)

- **入圍團隊**進駐實際場域，在5G專網環境中進行**實證**

Step 5

10月



展示及商機媒合

- 舉辦展示體驗活動，邀請場域主、政府機關等潛在買主參與
- 供需媒合，商機洽談

Step 6

10月



驗證成果評選優勝

- 針對參賽團隊進場實證的成果，進行評選
- 每個主題評選出**第一名**
- 於成果展上進行頒獎典禮

優勝者獲得  
60萬輔導金

輔導資源：專網環境+技術講座+技術工具+資安檢測

# 輔導資源

## 執行單位提供

1. 兩階段場域驗證環境
  - 5G外場實證平台-測試環境
  - 實際場域-實證環境
2. 5G開放架構專網
  - 核網 (Core)
  - 基站 (RAN) : CU, DU, RU
  - 與終端 (UE)介接之CPE
3. N79 實驗頻譜
4. 辦理5G專網技術講座
5. 應用設備進場佈建支援
6. 提供專網介接技術工具
7. 資訊安全測試

## 參賽團隊配合

1. 需參與5G專網技術講座輔導
2. 應用設備進駐佈建(不提供遠端參賽)
  - Application server
  - 終端 : 如手機, 攝影機, 眼鏡, 顯示器, 投影, AGV/AMR, 無人機...etc.
3. 兩階段場域驗證 , 每階段需驗證約1個月時間
4. 執行單位將協助輔導進行進度檢視
5. 驗證期間需紀錄並拍攝成果/展示影片 , 說明本次應用服務介紹及實證歷程結果 , 並將於網站上公開行銷推廣

# 5G ERA

## 驗證場地

先測試

5G外場實證平台



**digiBlock A :**  
台北市大同區承德路  
三段287-2號1樓

再實證

實際場域

育樂  
展演



高雄流行音樂中心

智慧  
製造



願意投資專網團隊的  
智慧工廠  
(如：廣達、明泰、英  
業達、日月光、瑞祺  
電通...等)

# 評分標準

## 評選 入圍

### 5G獨特性

**40%**

根據5G三大特性，視應用團隊使用到的部分進行評分，並比較與4G之差異

### 5G應用性

**40%**

比較5G使用特性之程度，如使用頻寬量、低延遲數據、與設備連接數進行比較評分

### 5G創新性

**20%**

自成果面表示如何透過5G產生出創新之體驗，包括體感與實際之效益

## 評選 優勝

### 5G落地性

**40%**

成果於場域產生的實際效益，如瀏覽人次增加、工時人力減少等直接效益

### 5G複製性

**40%**

成果於場域上線後可複製於其他場域、設備或可擴增之效益

### 5G整合性

**20%**

成果於場域的數據表現，如頻寬穩定性、延遲數據表現等整合性數據

# 重要時程

**5/31** 5/31 17:00前完成報名表及保密同意書及提案簡報上傳，逾時等同放棄報名資格

**6/6** 報名資料書面審查(6/1-6/6)

**6/7** 公告報名成功名單、場域測試期 (5G專網技術講座、進駐5G外場實證場域(digiBlock A)進行應用服務驗證及Live Demo展示) (6/8~8/31)

**8/31** 各主題將於8月份擇日舉辦評選入圍審查會議

**9/30** 場域實證期：評選入圍即可免費進駐實際場域(展演、製造等場域，另行公告)進行應用服務驗證及Live Demo展示(9/1~9/30)

**10/31** 各主題將於10月份擇日舉辦評選優勝審查會議及商機媒合會

**11/30** 擇日進行成果展、頒獎典禮

# 權利與義務

階段	權利	義務
徵件期		繳交報名同意書與提案簡報
場域 驗證- 第1期	<p>評選入圍者，將獲得驗證金(每隊上限新台幣20萬元，以審查核定金額為準)</p> <p>評選入圍者，將獲得下列行銷推廣資源：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 可獲得網路或平面媒體報導</li> <li>• 可納入電電公會-5G產業創新發展聯盟之線上展示櫥窗展示解決方案(含文字、PPT、展示影片連結)</li> <li>• 可於電電公會電子報刊登(訂閱數約33,228筆)</li> <li>• 可於電電公會舉辦之相關活動中以海報形式宣傳</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 須參與5G專網技術講座</li> <li>• 須進駐本競賽所提供之5G外場實證場域(digiBlock A)進行應用服務驗證及Live Demo展示(不提供遠端參賽)</li> <li>• 驗證期間需紀錄並拍攝成果/展示影片，於評選入圍審查會議中說明本次應用服務介紹及實證歷程結果</li> </ul>
	<p>評選優勝者，將獲得輔導金(每隊上限新台幣60萬元，以審查核定金額為準)</p> <p>評選優勝者，將獲得下列行銷推廣資源：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 可獲得網路或平面媒體報導</li> <li>• 可於電電公會之月刊「電電時代」刊登(發行人數超過3,000本)</li> <li>• 可於電電公會相關實體活動中引薦分享</li> </ul>	
場域 驗證- 第2期		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 須進駐本競賽所提供之5G實際場域進行應用服務驗證及Live Demo展示(不提供遠端參賽)</li> <li>• 須參加商機媒合活動</li> <li>• 需參與評選優勝審查會議</li> <li>• 配合執行單位辦理之成果展，進行實地展示與頒獎典禮</li> <li>• 須配合本競賽執行追蹤調查作業至少二年</li> </ul>

## 配合事項：

- 團隊於競賽期間因故中止競賽或無法配合培訓開發，則等同放棄所有競賽資格
- 團隊應自行確認所開發及實證項目並無侵犯他人智慧財產權，否則等同放棄競賽資格，並須退還競賽輔導金

誠摯邀請 共襄盛舉

**5G CRAFT**  
菁英挑戰賽



<https://5g-craft.com.tw/Home/Plan2>

立即報名5G Arena